

3

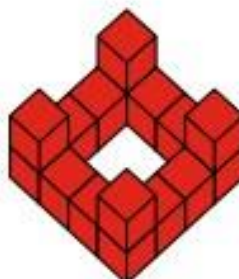
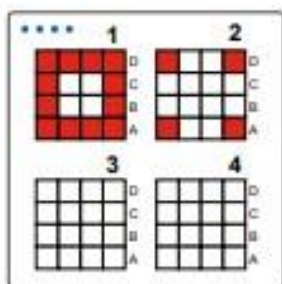
Vyberte si příklad karty se 4 tečkami a čísly označujícími výšku. Poté vedle něj položte kartu s prázdnou mřížkou. Podívejte se pozorně na čísla. Dokážete postavit strukturu se správným počtem bloků na mřížce? Otočte kartu a zkontrolujte, zda jste strukturu zkopírovali správně.

3			
1		1	1
1			1
1	1	1	1



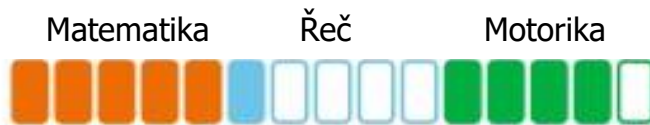
4





Nyní si vezměte příklad karty se 4 tečkami, která obsahuje různé vrstvy struktury. Vedle položte kartu s prázdnou mřížkou. Znovu vytvořte naznačené vrstvy na kartě mřížky. Poté kartu otočte a zkontrolujte svou odpověď.



- Symbol v levé horní části karty označuje úroveň obtížnost.
- Neříd'te se pokyny na kartě úkolu, ale pokuste se přijít s vlastními strukturami.
- Hrajte spolu. Jedno dítě si vybere kartu úkolu, zatímco druhé si vezme bloky. První dítě vysvětluje při pohledu na kartu úkolu, kam umístit bloky druhému dítěti. Následně zhodnoťte, zda jste to udělali dobře.
- Zkopírujte struktury z více karet a vytvořte malou vesnici. Můžete používat figurky a zvířata na hraní ve vesnici.

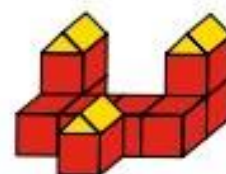
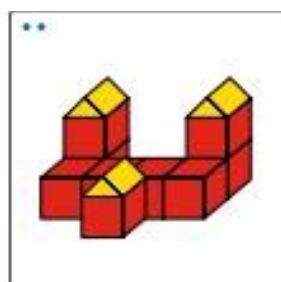
HRA POSTAV! – STAVĚNÍ VE FORMÁTU 2D A 3D



-  Kopírování prostorových tvarů
-  Rozpoznání a pojmenování prostorových pojmů
-  Procvičení komunikace a spolupráce
-  Procvičení jemné motoriky

1

Vyberte příklad karty s 1, 2 nebo 3 tečkami. Vedle ní položte prázdnou kartu. Poté vyhledejte odpovídající stavební bloky. Pokuste se postavit stejnou stavbu jako je na obrázku. Nakonec zkontrolujte, zda jste příklad postavili správně.



2

Vezměte si příklad karty se zrcadlem v levém horním rohu. Zkuste znovu vytvořit vzorovou kartu. Poté umístěte zrcadlo a pečlivě jej prohlédněte.

Ujistěte se, že zrcátko otevíráte a zavíráte postupně a sledujte, jakou mají stěny stavby strukturu.

